1. 实验名称及目的

1.1. 实验名称

时间戳获取实验

1.2. 实验目的

通过 python 接口获取时间戳数据。

注意: 本实验只支持 Windows 下 Python 环境运行。不支持在 WSL 以及虚拟机下运行。

1.3. 关键知识点

在控制任务中通过使用 mav.StartTimeStmplisten 接口监听飞机时间戳,该函数绑定本机的 20005 端口,在子线程中接收 CopterSim 回传的心跳和时间戳数据,确保终端和 CopterSim 的连接正常,并不阻塞主线程。其中 cpID 表示 CopterSim 的 ID。

在数据传输任务中通过使用 vis.StartTimeStmplisten 接口监听飞机时间戳,该函数绑定本机的 20005 端口,在子线程中接收 CopterSim 回传的心跳和时间戳数据,确保终端和 CopterSim 的连接正常,并不阻塞主线程。其中 cpID 表示 CopterSim 的 ID。

本实验主要是实现通过 Python 接口 VisionCaptureApi.py(见 RflySimAPIs\RflySimSDK \vision 目录)获取时间戳数据。关键代码解析如下:

1) 视觉接口使用

vis = VisionCaptureApi.VisionCaptureApi() # 创建一个视觉传感器实例 vis.jsonLoad() # 加载 Config.json 中的传感器配置文件

isSuss = vis.sendReqToUE4() # 向 RflySim3D 发送取图请求

vis.sendImuReqCopterSim() # 发送请求,从目标飞机 CopterSim 读取 IMU 数据, 会自动开启数据监听,已经可以通过 vis.imu 读取到 IMU 数据了。

vis.startImgCap() # 开启取图

2) 相机数量和参数配置

其中,视觉传感器的初始状态由本文件夹下的 Config.json 决定,主要包含以下配置项:

"SeqID":0:使用自动更新 ID 的方式,创建了 SeqID 为 0 和 1 的两个视觉传感器

"TypeID":1: 传感器类型为 RGB 彩色图像

"TargetCopter":1: 相机绑定在1号飞机上

"SendProtocol":[0,0,0,0,0,0,0]: 传输模式为 0 共享内存机制,因此本例程 只能运行在 Windows 环境下。

"SensorPosXYZ":[0.3,0,0]: 相机的分布。

3) UE 控制

接口详细使用方法见: UE4CtrlAPI.py

ue = UE4CtrlAPI.UE4CtrlAPI() # 创建UE控制实例

ue.sendUE4Cmd('r.setres 720x405w',0) # 发送指令,设置 UE4 窗口分辨率,注意本窗口仅限于显示,取图分辨率在 json 中配置,本窗口设置越小,资源需求越少。

ue.sendUE4Cmd('t.MaxFPS 200',0) # 发送指令,设置 UE4 最大刷新频率 200Hz,同时也是取图频率

ue.sendUE4Cmd('stat fps',0) # 在 UE4 窗口显示当前刷新频率

2. 实验效果

本实验通过 python 接口获取时间戳数据。时间戳内包含校验位、当前飞机 ID、仿真起始时间戳、当前时间戳、心跳计数等。

3. 文件目录

例程目录: [安装目录]\RflySimAPIs\8.RflySimVision\0.ApiExps\1-UsageAPI\6.ReadTime Stmp\

文件夹/文件名称	说明
ReadTimeStmp.bat	一键仿真启动脚本
ReadTimeStmp.py	Python 实验代码
Python38Run.bat	Python 环境启动脚本

4. 运行环境

序号	软件要求	硬件要求	
11, 4	长日安 本	名称	数量(个)
1	Windows 10 及以上版本	笔记本/台式电脑 ^①	1
2	RflySim 工具链		
3	VS Code		可选

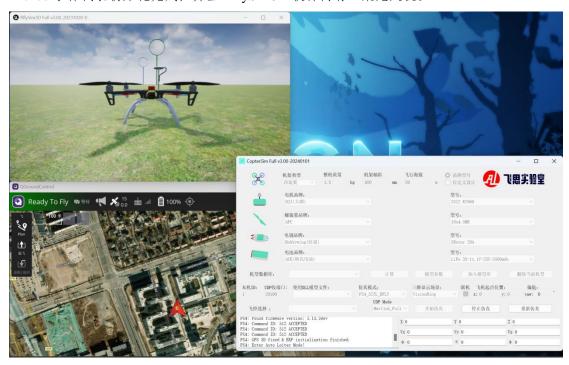
① : 推荐配置请见: https://rflysim.com

5. 实验步骤

5.1. 必做实验: Windows 取图控制

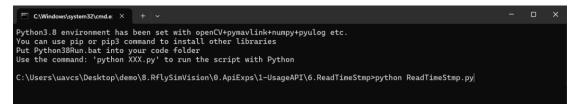
Step 1: 开启仿真

双击运行 ReadTimeStmp.bat,开启一个飞机的软件在环仿真。将会启动 $1 \land QGC$ 地面站, $1 \land CopterSim$ 软件且其软件下侧日志栏必须打印出 GPS 3D fixed & EKF initialization f inished 字样代表初始化完成,并且 RflySim3D 软件内有 1 架无人机。



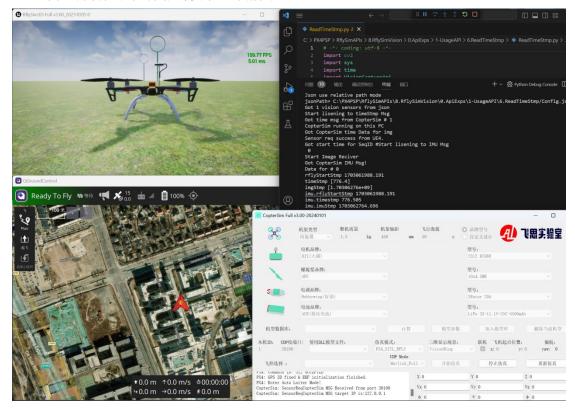
Step 2: 运行控制程序

在文件夹下,双击 Python38Run.bat,打开集成好的 python 环境,在该环境下运行 Rea dTimeStmp.py 文件,输入 python ReadTimeStmp.py



Step3: 观察结果

可以订阅得到时间戳,效果如下图所示:



Step 4: 结束仿真

在下图 "ReadTimeStmp.bat" 脚本开启的命令提示符 CMD 窗口中,按下回车键(任意键)就能快速关闭 CopterSim、QGC、RflySim3D 等所有程序。

5.2. 选作实验 (VS Code 调试运行)

准备工作:

- 先确保已经按 <u>RflySimAPIs\1.RflySimIntro\2.AdvExps\e3 PythonConfig\Readme.pdf</u> 步骤,正确配置 VS Code 环境。或者配置了自己的 Pycharm 等自定义 Python 环境。
- 其他步骤与上文相同,在 Step2 运行 ReadTimeStmp.py 时,可使用 VS Code (或 P ycharm 等工具)来打开 ReadTimeStmp.py 文件,并阅读代码,修改代码,调试执行等。

扩展实验:

● 请自行使用 VS Code 阅读 ReadTimeStmp.py 源码,通过程序跳转,了解每条代码的执行原理;再通过调试工具,验证每条指令的执行效果。

```
VisionCapAPIDemo.py X
> RflySimAPIs > 8.RflySimVision > 0.ApiExps > 1-UsageAPI > 0.VisionSenorAPI > 1.Came
       ue = UE4CTTIAPI.UE4CTTIAPI()
   9
  10
       #Create a new MAVLink communication instance, UDP sending
       mav = PX4MavCtrl.PX4MavCtrler(1)
  11
  12
       # The IP should be specified by the other computer
  13
       vis = VisionCaptureApi.VisionCaptureApi()
  14
  15
       # Send command to UE4 Window 1 to change resolution
  16
       ue.sendUE4Cmd('r.setres 1280x720w',0) # 设置UE4窗口分辨率,
  17
  18
       ue.sendUE4Cmd('t.MaxFPS 30',0) # 设置UE4最大刷新频率,同时也
       time.sleep(2)
  19
  20
       # VisionCaptureApi 中的配置函数
  21
       vis.jsonLoad() # 加载Config.json中的传感器配置文件
```

● 请尝试修改代码,实现飞机位置改变、相机姿态角改变、相机参数改变等功能。

6. 参考资料

[1]. 无

7. 常见问题

Q1: 无

A1: 无